**TAREA**

Trabajo: Tienda de Productos

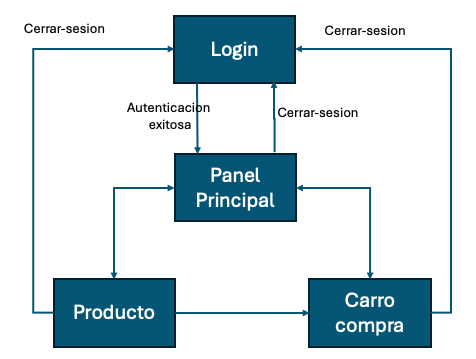
**Objetivos** de la Tarea:

1. Aplicar conceptos de Métodos HTTP, parámetros, Cookies y Sesiones
2. Aplicar las instrucciones PHP

**Descripción de la Tarea**

La tarea es grupal y consiste en desarrollar una **Tienda Virtual Web básica** en la que el usuario pueda visualizar los productos disponibles y agregarlos a un carrito de compra. La funcionalidad de método de pago no está considerada dentro de esta práctica.

La Tienda Virtual debe tener las siguientes pantallas:



A continuación, se especifica los detalles funcionales de cada pantalla:

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. **Login**: El usuario debe poder ingresar su nombre de usuario y clave.    1. Los caracteres ingresados en “clave” deben presentarse como asterisco (\*)    2. Si “Usuario” o “Clave” no fueron proporcionados, el sistema no debe navegar a “**Panel Principal**” al pulsar el botón Enviar. 2. Cuadro de verificación “**Recordarme**”:    1. Si el usuario selecciona el cuadro “Recordarme”, los campos “Usuario” y “Clave” deben ser llenados automáticamente la próxima vez que el usuario visite el sitio (usar cookies).    2. Si el cuadro “Recordarme” no fue seleccionado, los cuadros de texto estarán vacíos la próxima vez que el usuario visite el sitio (no debe haber ninguna cookie registrada en el navegador). |
|  | El panel principal se presenta una vez el usuario haya sido logeado.   * **Cambio de Idioma**:   1. Si el usuario se logea por primera vez, la lista de productos debe presentarse en idioma español.   2. Si el usuario selecciona un idioma específico (español o inglés), la lista de productos debe cambiar al idioma seleccionado por el usuario (usar parámetro). Si el usuario selecciona:      1. **ES**, el sistema debe presentar los productos de productos del fichero **categorias\_es.txt** y el título como “Lista de Productos”.      2. **EN**, el sistema debe presentar los productos del fichero **categorias\_en.txt**, y el título como "Product List”.   3. El idioma seleccionado por el usuario debe ser guardado en una cookie, de esta manera, si el usuario vuelve a logearse, la lista de productos de la interfaz “Panel Principal” se presentará en el idioma guardado en la cookie. |
| Producto  (el diseño de esta interfaz es a criterio del estudiante) | 1. Al hacer click sobre cualquier producto de la lista de productos del Panel Principal, el sistema debe navegar a una nueva interfaz , denominada “Producto”. 2. La interfaz Producto debe mostrar los detalles del producto (id, nombre, descripción, precio). **Los detalles de cada producto deben ser aumentados por el estudiante en los ficheros de texto categorias\_es.txt o categorias\_en.txt, respectivamente**. Según el idioma escogido por el usuario y que está guardado en la Cookie, los detalles del producto deberan ser obtenidos de un fichero u otro, respectivamente. Si no existe Cookie, se debe presentar la información del fichero categorias\_es.txt. |
| Carro de compra  (el diseño de esta interfaz es a criterio del estudiante) | 1. Cuando el usuario, estando en la interfaz Producto, hace click sobre el botón “Agregar al carrito”, el producto debe ser agregado a una sesión. 2. Cuando el usuario, dentro de la zona privada, hace click sobre el enlace “Carrito de Compra”, se debe mostrar la interfaz “Carro de Compra”. Esta interfaz mostrará una lista de los productos agregados por el usuario al carrito de compra. |

Todas las interfaces de la zona privada (Panel Principal, Producto y Carro de Compra) deben mostrar:

* Nombre del usuario logeado. - El nombre de usuario debe mostrarse en la bienvenida (ej: “Bienvenido Usuario: nombre\_de\_usuario). El nombre del usuario debe ser obtenido de una sesión creada al momento que el usuario es logeado satisfactoriamente en la interfaz “Login”.
* Enlace “Panel Principal”. - Al hacer clic en este enlace, se debe navegar a la interfaz Panel Principal.
* Enlace “Carrito de compra”. - Al hacer clic en este enlace, se debe navegar a la interfaz Carro de compra.
* Enlace “Cerrar sesión”. - Al hacer clic en “Cerrar Sesión”, la aplicación debe destruir la sesión creada y navegar a la pantalla Login. Además de destruir la sesión, las cookies también deben ser destruidas solo si el cuadro “Recordarme” en la interfaz “Login”. Es decir, no debe haber ninguna cookie registrada en el navegador, excepto la creada por defecto por el navegador para una sesión.

**Rúbrica**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Criterio | Descripción | Puntuación máxima  (puntos) |
| Criterio 1 | Funcionalidades de pantalla Login (1, 2) | 2 |
| Criterio 2 | Funcionalidades de pantalla Panel Principal (1, 2, 3) | 3 |
| Criterio 3 | Funcionalidades de pantalla Producto (1,2,3,4, 5) | 3 |
| Criterio 4 | Funcionalidades de pantalla Carro de Compra | 2 |
|  |  | 10 |

**Para la entrega:**

1. Crea un directorio con el nombre “tienda” (**si el directorio tiene un nombre diferente al indicado, automáticamente la tarea tiene 0 ptos**).
2. Guardar los ficheros php en el directorio “tienda”
3. Comprime el directorio en ZIP (No se acepta .rar)
4. Cargar el fichero comprimido a la plataforma